



SUPER UNKO MAKER

総合演習Ⅰ 中間報告

長嶋ゼミ

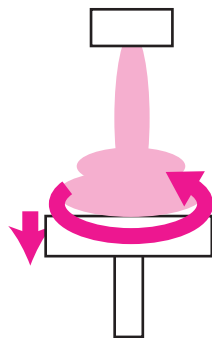
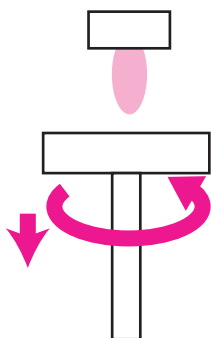
1322029 前澤美恵

●コンセプト

漫画やアニメの世界でしかお目にかかれない、巻き形の、綺麗な形のうんこを現実につくってみよう！



←こんなうんこを出してみたい欲求はありませんか？

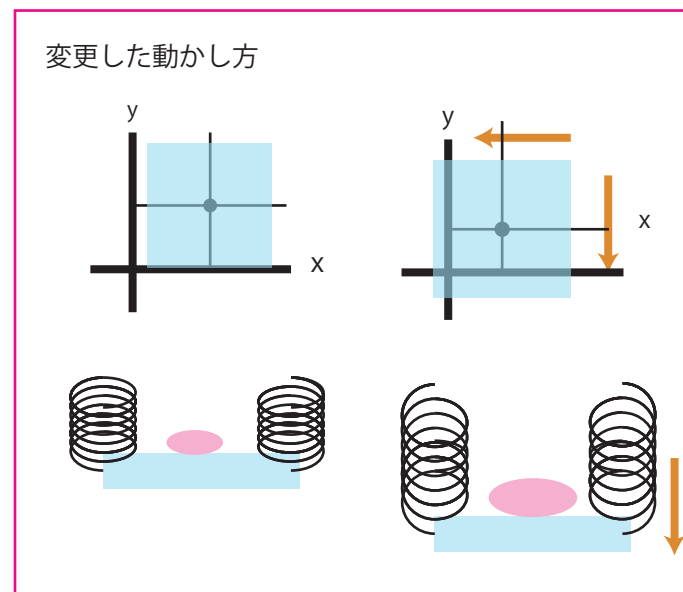
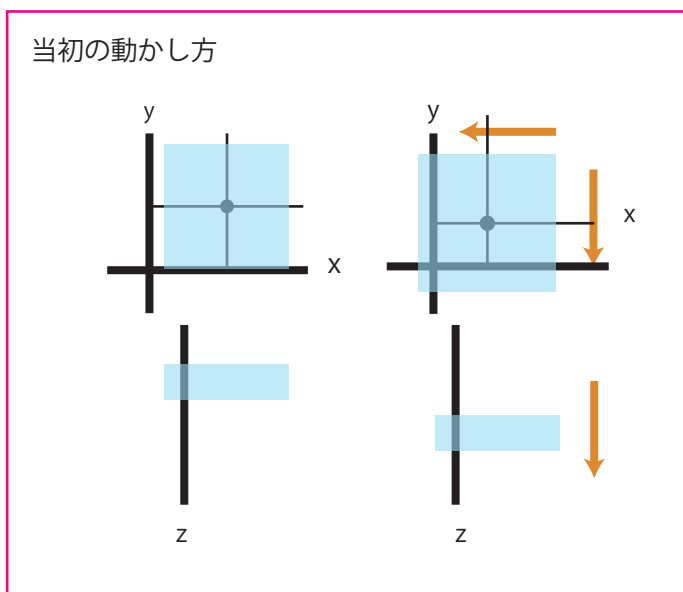


下の台が螺旋状に動きながら下に下がり、綺麗な巻きうんこを生み出します。

● 変更点

● 動かし方

台座をのせた棒を x 軸 y 軸で制御して動かし、とぐろを巻く動きをつくり、そのまま下に台座ごと下げる動きを予定していましたが、台座を下げる動きをつくるのではなく、xy で動く台座にバネを取り付け、うんこが出てくると自重で下がってくるようにします。



● 検討中

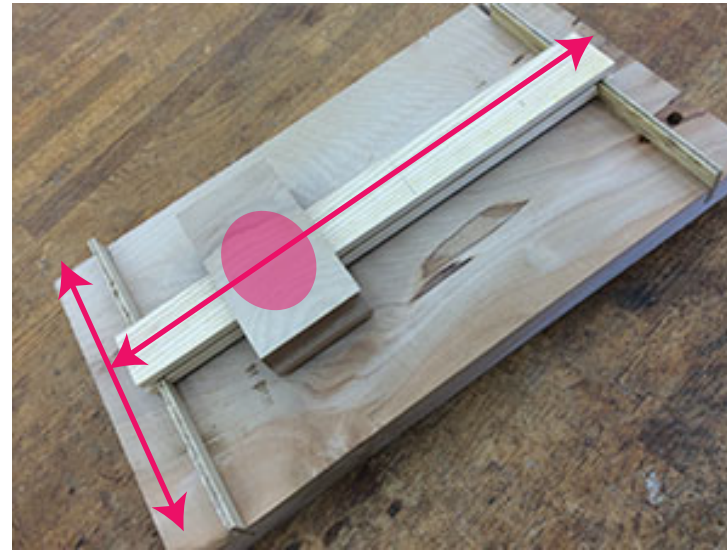
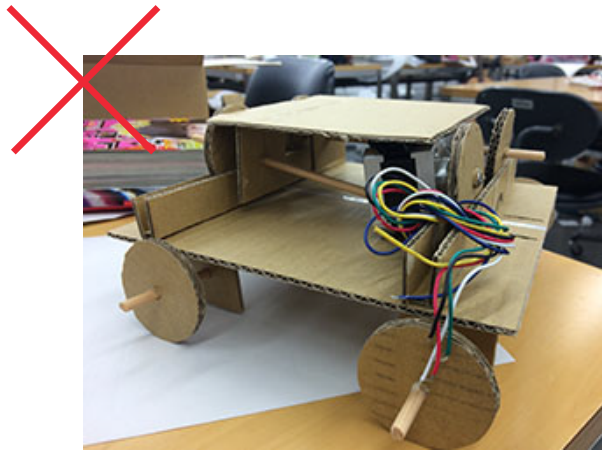
うんこの絞り出し部分を、人間にやってもらう（絞り出しを感知して、台座が動くようにする）のか、全部自動で行うのか、検討中です。全自動の場合、ソフトクリーム製造機を購入し、改造する予定です。

人間にやってもらう方が「自分できれいなうんこを出す」という目的達成には近くなるかなと思います、しかし、毎回完璧なうんこをつくるのがむずかしいかもしれないという懸念があります。まだ台座をつくっている段階なので、もう少し検討したいです。

● 進捗状況

● 試作

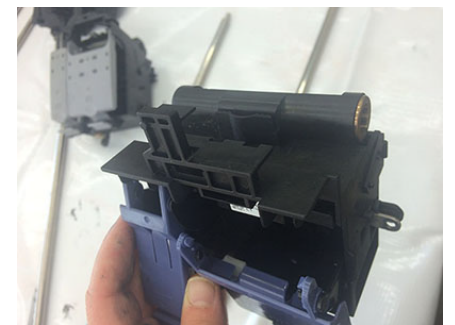
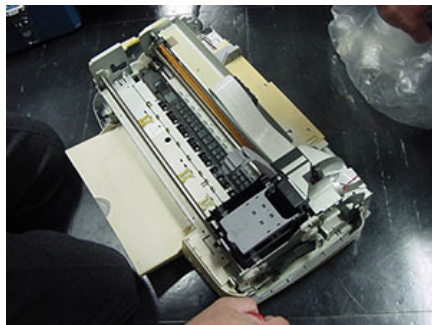
試作を段ボールでつくってみました。しかし、これではうまく動かないのでは、との指摘があり、xyプロッターと同じ方法を使うことにしました。



構造試作（坂下さん作）

● 部品集め

プリンター3台とスキャナー付きプリンター1台を解体し、部品を集めました



● 組み立て

まずうんこを受け止める台をつくります。プリンターのインクを出すところを使い、台を取り付けます。

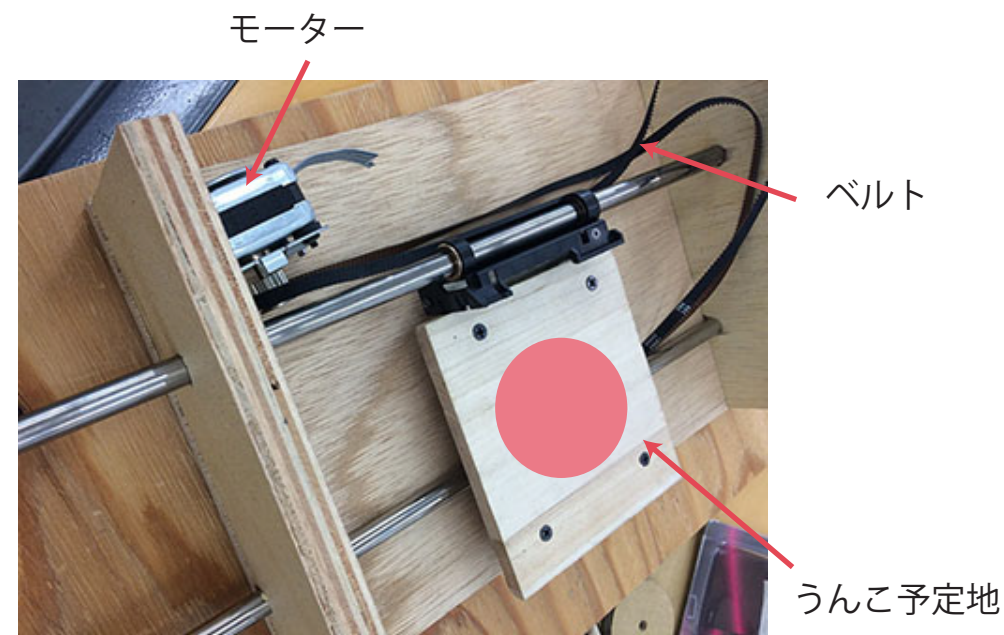


x 軸に動く部分をつくります。

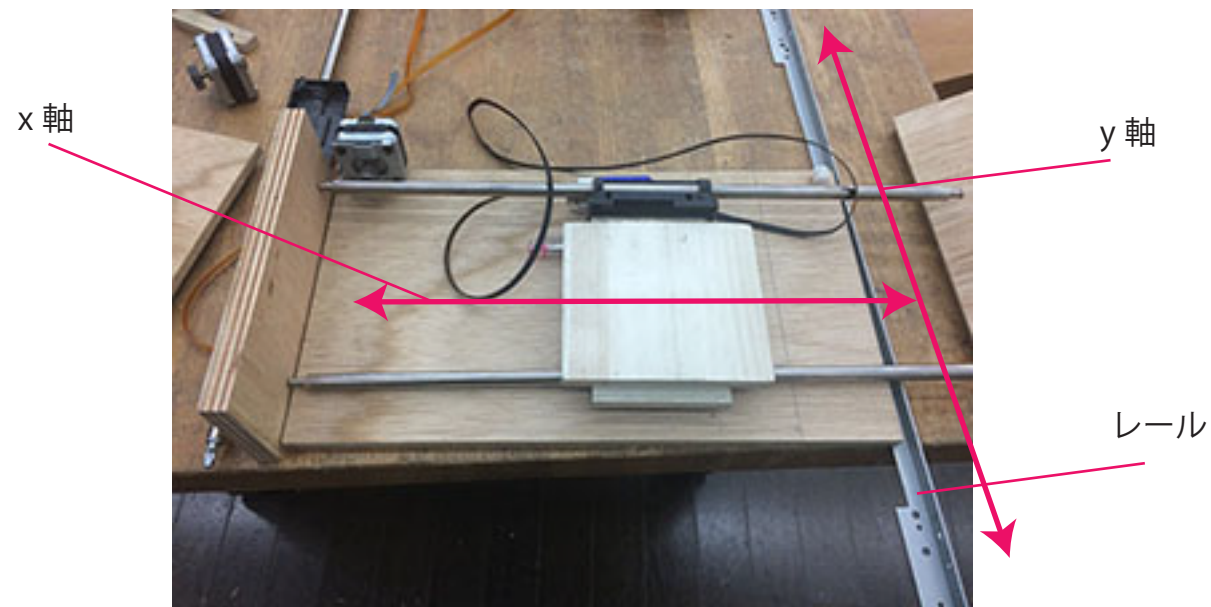
先ほどの台にプリンターから取った軸を取り付け、レール代わりの軸を台を支える形に取り付けます。

先ほどの台にベルトをつける部分があるので、そこにベルトをつけ、モーター（ステッピングモーター）にかけて、そのモーターで動くようにします。

反対側に滑車をつけて、
こうなるようにします



x 部分の裏側にも部品をつけ、y 方向に動くようにします。レールは棒ではなく、プリンターについていたレールをそのまま使う予定です。部品の空洞部分は粘土をつめて埋めました。



組み立て予想図

● 制作計画

