

研究報告 2018-CE-147

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください。

12月1日(土)

■学生セッション [10:05-11:45]

- (1) [ゲーミフィケーションを活用した数学学習を支援する Web アプリ開発](#)
中村 晃輔, 松尾 洋幸, 吉田 裕行, 日熊 隆則, 岡本 牧子, 宮田 龍太
- (2) [算数文章問題の学習を支援するスマートスピーカーのスキル開発](#)
吉田 裕行, 中村 晃輔, 松尾 洋幸, 日熊 隆則, 岡本 牧子, 宮田 龍太
- (3) [農業実習における経験則継承を目的とした農作業記録支援機能の開発と評価](#)
菅野 祐馬, 高木 正則
- (4) [農作業時の判断困難箇所の撮影画像を利用した作問学習支援システムの開発と評価](#)
加藤 弘祐, 高木 正則

■学生セッション [13:15-14:55]

- (5) [カードゲーム戦略を題材とするプログラミング演習の運用実践と結果分析ーポーカーの予備大会における手役分布の推移の分析と今後への反映ー](#)
清水 赳, 花川 直己, 富永 浩之
- (6) [情報セキュリティの導入教育を目的とした出題型ハッキング競技 CTF の環境構築と運用実践ー高校生への試行実践の分析と問題編成の支援機能ー](#)
西村 拓海, 中矢 誠, 富永 浩之
- (7) [チャットアプリ上でのトークゲームを支援するチャットボットの開発ートークゲーム「語彙大富豪」における打手支援としての辞書機能の検討ー](#)
村山 弘明, 富永 浩之
- (8) [オープンデータを活用した社会科授業支援システムの試作](#)
宮脇 克典, 白松 俊

■学生セッション [15:10-16:00]

- (9) [日常の活動を題材とした小学生向けプログラミング的思考育成ツールの開発](#)
内田 早紀子, 松村 敦

- (10) [ブラウザ上で動作する DNCL 学習環境「どんくり」の開発](#)
本多 佑希, 兼宗 進

■一般セッション [16:00-17:30]

- (11) [ジグソー・テキストの事例とシステム連携の設計](#)
山口 琢, 林 浩一, 高橋 慈子, 小林 龍生, 大場 みち子
- (12) [作文行動の記録・分析ツールを用いた就活自己紹介書の作成と分析](#)
大場 みち子, 山口 琢
- (13) [IT マスターによる小中学校向けプログラミング教育に関する考察](#)
神山 司

12月2日(日)

■一般セッション [10:00-12:00]

- (14) [手軽でポータブルな VHDL 演習環境のためのフロントエンドツール GGFront の開発](#)
藤枝 直輝
- (15) [ソフトウェア開発 PBL におけるコンピテンシの多面評価](#)
煤孫 統一郎, 長谷川 忍
- (16) [ドリトルと BBCmicro:bit を用いたプログラミングの授業についての考察](#)
岡本 牧子, 日熊 隆則, 大村 基将, 兼宗 進
- (17) [異なる分野への訴求を可能にする卒業研究概要フレームワーク](#)
林 浩一