

研究報告 2018-CE-146

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

10月20日(土)~21日(日)

10月20日(土)

■学生セッション [14:05-15:20]

- (1) [中高生を対象としたバーチャルリアリティ授業視聴実験](#)
長宗 輝樹, 笹倉 万里子, 橋倉 彰宏, 西 和彦
- (2) [効果的な反復学習を促す得点計算法の学習失敗への対策とその検証](#)
日置 千仁, 岡田 信一郎
- (3) [クラスとオブジェクトの扱いの意識付けに着目したJava学習支援ツールの提案](#)
木間塚 達, 野田 夏子

■研究論文セッション [15:35-17:20]

- (4) [ビスケットを使った幼稚園でのプログラミングレッスンにおける園児のプログラムの変化](#)
渡辺 勇士, 中山 佑梨子, 原田 康徳, 久野 靖
- (5) [シューティングゲームに特化したプログラミング言語 Connect STG の設計と評価](#)
岸本 有生, 兼宗 進
- (6) [Linked Data を用いた俯瞰的な多肢選択式問題自動生成手法の提案](#)
奥原 史佳, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦

10月21日(日)

■一般セッション [9:30-11:30]

- (7) [算数科学習を支援する視覚言語\(Mathema-Picto\)の外国語との比較検証等による絵文の提案](#)
田中 典昭, 辰己 丈夫
- (8) [ブロック型エディタを用いたWebシステム概念理解の促進](#)
三浦 元喜
- (9) [反転授業を導入した遠隔形態講義における質問支援機能の提案](#)
永田 奈央美, 植竹 朋文

- (10) [政令指定都市の ICT 戦略骨子比較による MECE 指針の妥当性検証](#)
林 浩一