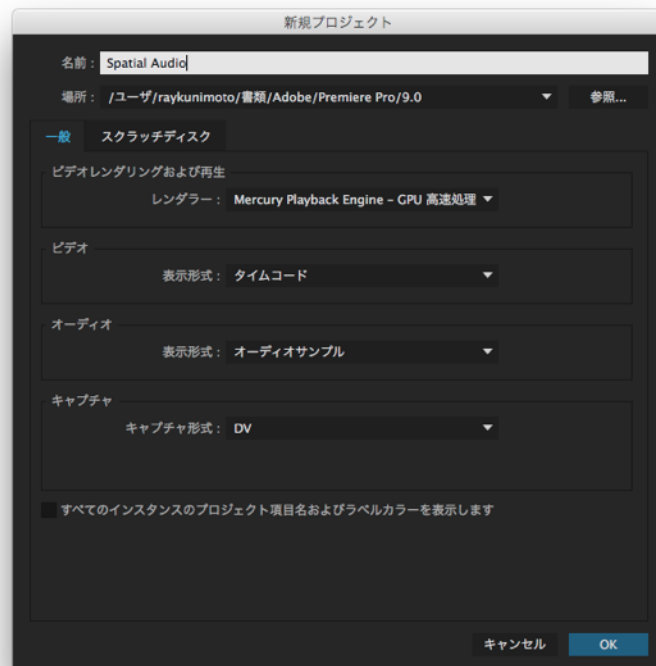
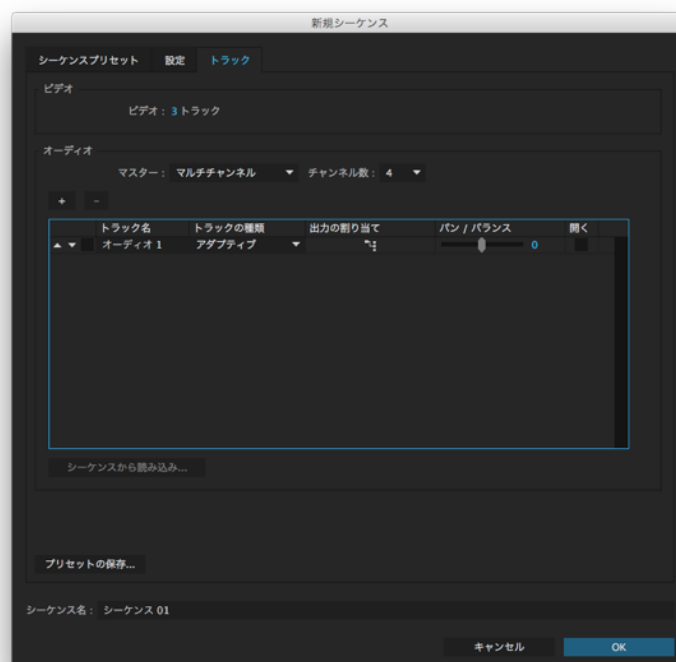


Adobe Premier ProによるYouTube空間音声動画の作り方

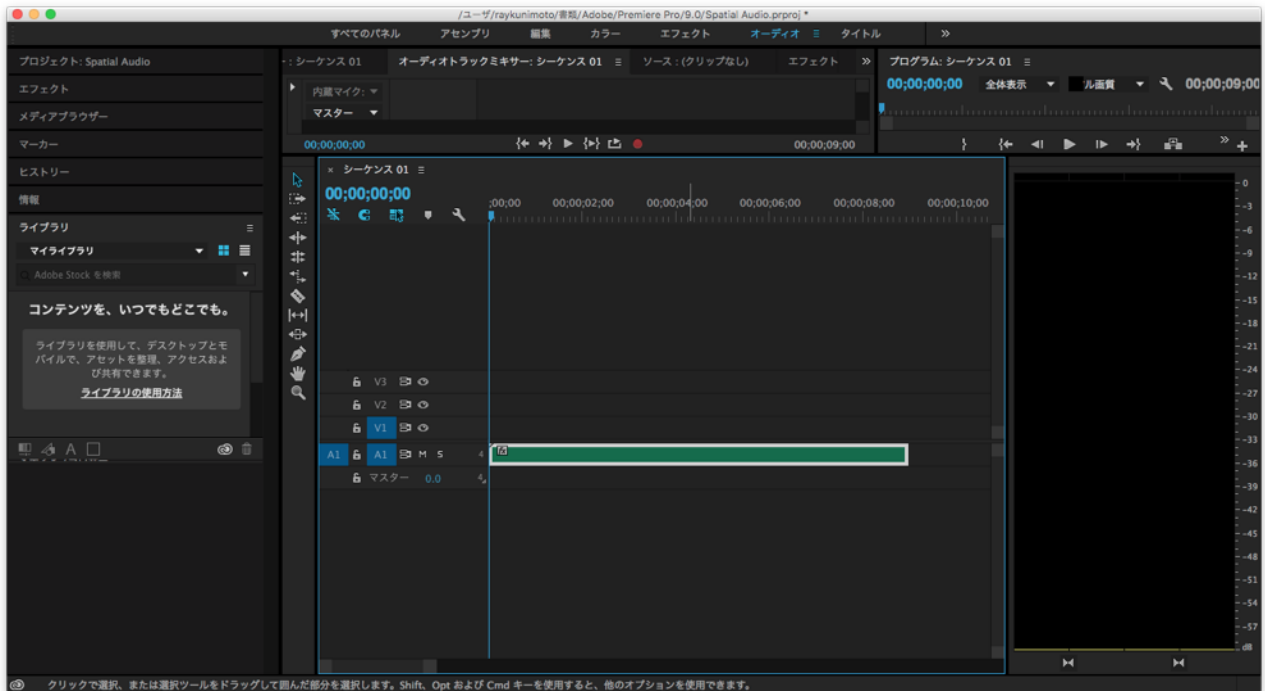
1. Adobe Premier Proを立ち上げ、新規プロジェクトを作成する。



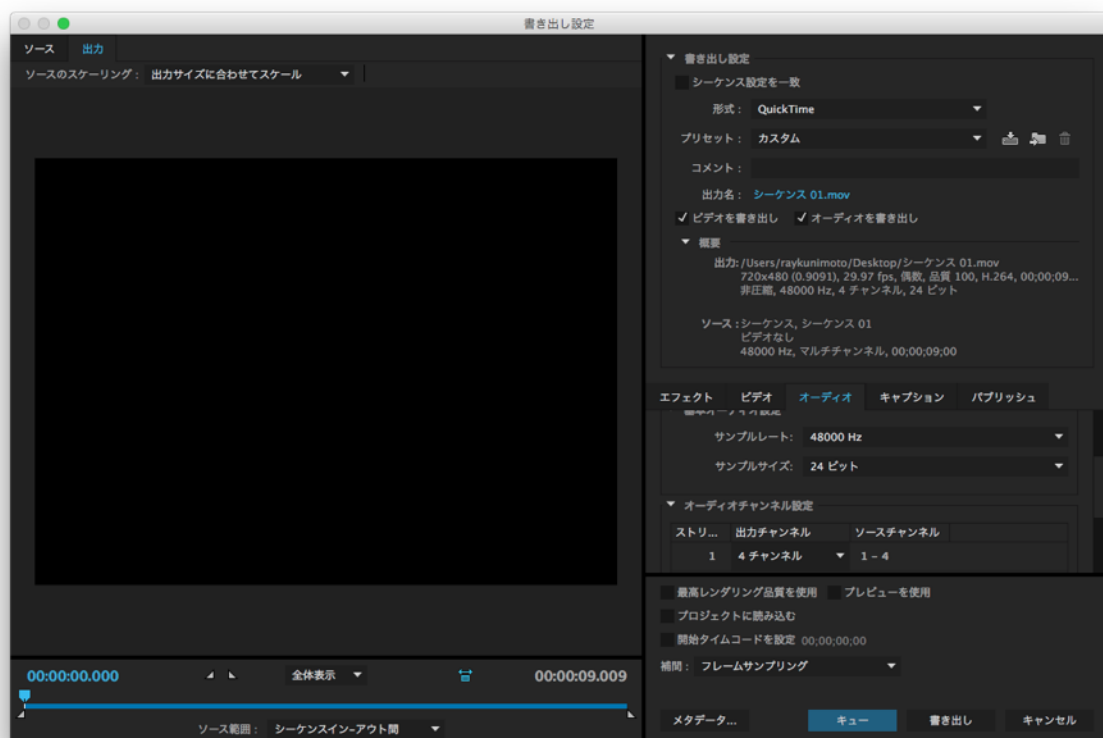
2. 新規シーケンスを作成し(⌘+N)、下図の通りに設定する。

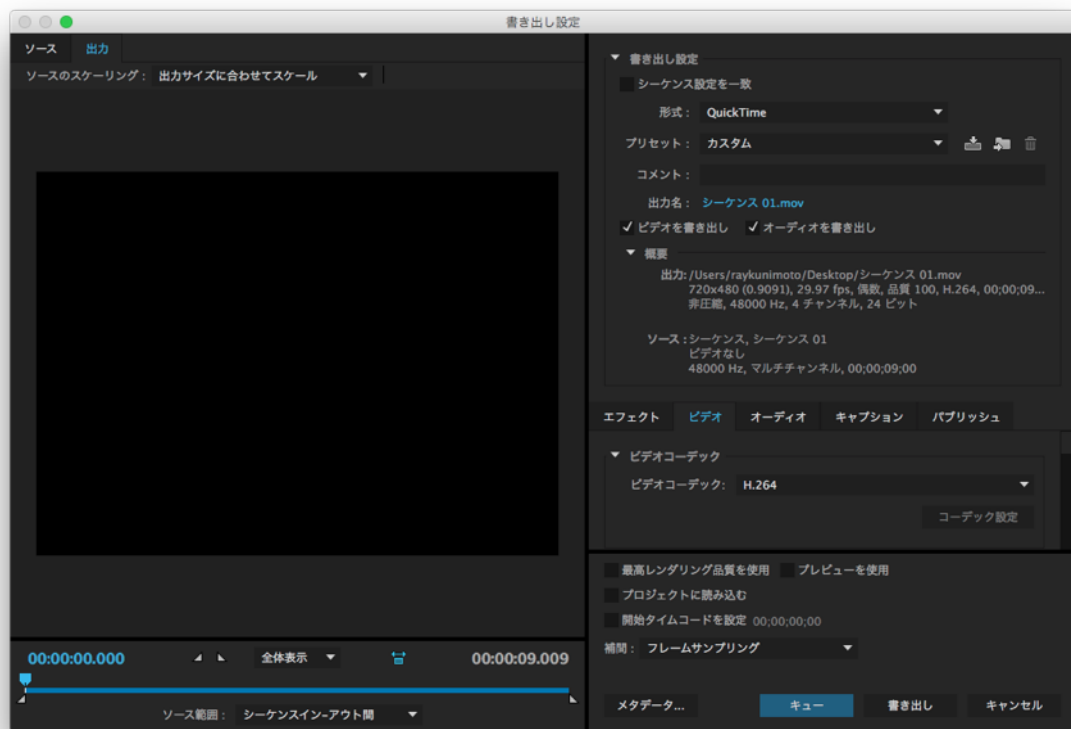


3. Maxで作成した4チャンネル音声ファイルをシーケンス内にドラッグ&ドロップし、オーディオファイルを選択した状態でメディア書き出し(⌘+M)する。



4. 形式を”QuickTime”に、プリセットを”カスタム”に、ビデオのコーデックを”H.264”に、オーディオのコーデックを”非圧縮”、サンプルレートを”48000Hz”、サンプルサイズを”24ビット”、出力チャンネルを”4チャンネル”にして書き出しをする、





360 Video Metadataアプリによるバッチ処理の方法

1. Macの方は <https://github.com/google/spatial-media/releases/download/v2.0/360.Video.Metadata.Tool.mac.zip> から、Windowsの方は <https://github.com/google/spatial-media/releases/download/v2.0/360.Video.Metadata.Tool.win.zip> から360 Video Metadataアプリをダウンロードする。
2. アプリを立ち上げ、下図のようにチェックを入れて書き出す。

