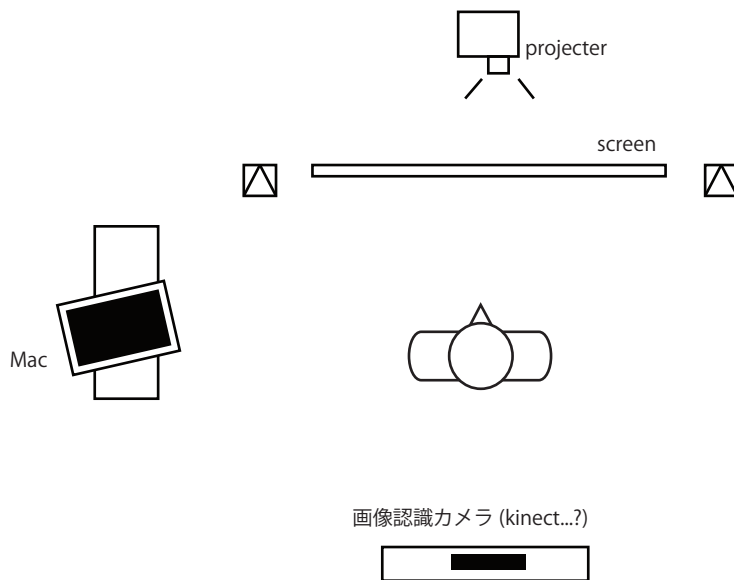


Projecter Instrument

0922020 則兼 智志



使用予定ツール

processing
Max MSP/Jitter

使用予定機材

画像認識カメラ、Mac
プロジェクタ、透過型スクリーン
スピーカー 2 個

インタラクション仕様

スクリーンに自分のシルエットと Mac で生成したオブジェクトが映し出され、シルエットがオブジェクトと接触すると、音が鳴る。

仕組み

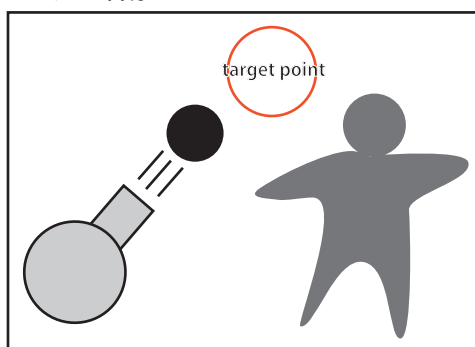
画像認識で人のシルエットを読み込み、その情報が Mac に送られる。それに、オブジェクトの情報を付加し、プロジェクターでスクリーンに投影する。

コンテンツ内容

曲に合わせて、大砲から玉がうたれて、その玉が、所定の位置に来るタイミングで玉に触れると、音が鳴る。タイミングの正確さに合わせて得点が追加される。一曲ごとの得点をスコアに表示する。

スクリーンという大きな画面を使うことで等身大の自分の動きが反映されるところがポイント

大砲の弾が生まれると同時にターゲットポイント玉の軌道上にランダムに出現



タイミングに合わせて触れるとポイントゲット!

