

# TEAM ビンチリン

神田大輝	柴田桜生	田中詩音
西川珠優	真鳥航輔	横谷友樹
	藤本哲也	

# 入院中の子供たちに動物と触れ合う機会を！

目的：VR・双方向デジタルグローブを用い、温度・触圧覚・  
聴覚を養う

外出機会のない子供たちに動物と触れ合う機会を与え、  
心理的・情緒的発達を養う

対象：外出できない長期入院中の子供

# なぜ動物？

動物と触れ合うことには…

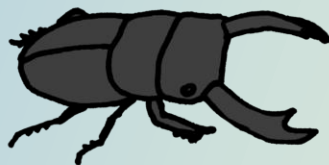
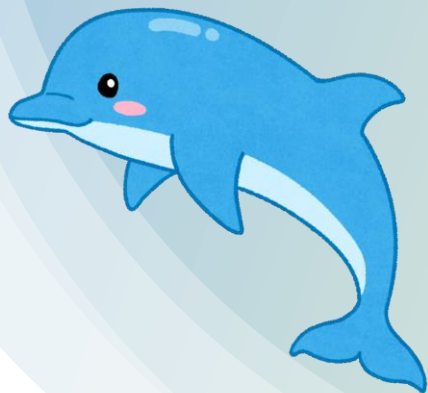
ストレス発散

心の安定

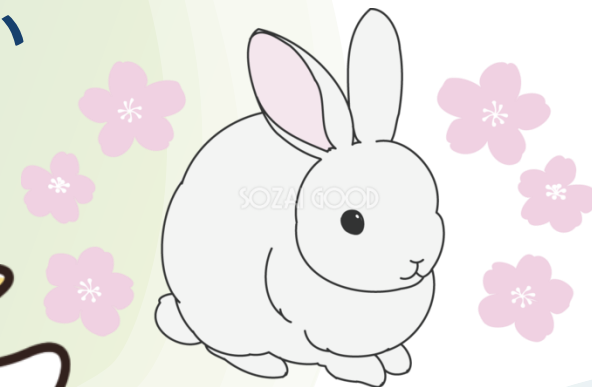
新たな学び

どんな硬さ？  
どんな鳴き声？

冷たい



温かい



## アニマルセラピーではだめ？

- 動物アレルギーで触れない子供も多い
- 白血病など免疫力が低下した子供は動物に触れない
- 虫や水の中の生き物にも触ることが出来る



価格

400万程







# 参考文献

- テレイグジスタンスの研究（第94報）  
-VR 空間内で物体固有の触感を提示可能な触覚提示システムの提案-
- [https://tachilab.org/content/files/publication/study\\_on\\_teleexistence/te094.pdf](https://tachilab.org/content/files/publication/study_on_teleexistence/te094.pdf)
- 子どもの発達と動物との関わりー動物介在教育の展望ー
- <https://core.ac.uk/download/pdf/72857503.pdf>