

# VRを用いた基礎体力の 維持改善

TEAM 5

神垣鉄志 坂井陽斗 中田悠

西川真望 八木ひより 近江ひなた

# テーマ・コンセプト

## 〈テーマ〉

VRを使い筋力や体力の維持・改善

## 〈コンセプト〉

VRを使い、身体活動量が低下している人や健常者の体力や筋力の維持・改善

# 対象ユーザー

- 対象者 身体活動量が低下してる人・健常者

- 年齢 年齢問わない

- 目的

VRを用い身体の平衡バランスや重心を把握し、正しい姿勢で運動を行えるようにする

# イメージ図



# 方法

- VRに写る物を左右やしゃがんだりしてさける
- 音楽を流し踊り重心を把握
- モニターの指示通りに動く

# 価格設定

VR 40000円

PC 150000円