

チーム 『ぱっしょん』

画面に表示されたボールを打ち返すゲーム

明山七累 松井侑菜 山田樹子

進捗

加速度センサーによってラケットの動きを感知

画面のボールが飛んできたタイミングと、ラケットを振ったタイミングの誤差によって
PERFECT GOOD MISS の三段階で判定を出す。

10球打ち終わると、結果が表示される。プログラミングはまだです。

ボール、判定結果の文字のビジュアルの作成が完了しています。

↓の文字が出ます。

perfect

good

miss

SAMURAI