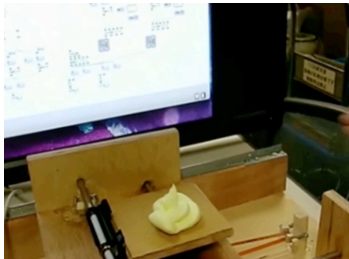
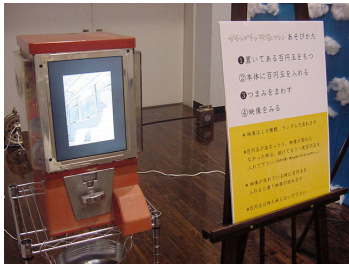


2016メディア造形学科「長嶋ゼミ」について

以下はゼミ生などのインスタレーション作品の一部です。基本的にはインタラクティブな作品(働きかけに反応するゲーム的な作品、即興のライブパフォーマンス等)に興味のある学生を伸ばしますが、手描きアニメの映像作品を制作したゼミ学生もいます。サウンド・音楽・電子回路・数理造形・プログラミングなどに関する相談については、他学科学生と同様に、他ゼミ学生の相談にも積極的に対応してきましたので、プロジェクトの終盤になってから困らないよう、早めのアポを入れて下さい。他ゼミ学生の「準ゼミ」(水曜2限) 参加も歓迎します。



台が動き立派なうんこを自動生成するマシン



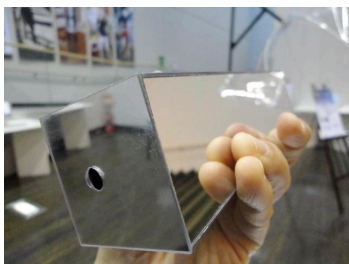
100円玉を入れると短編映像を上映する



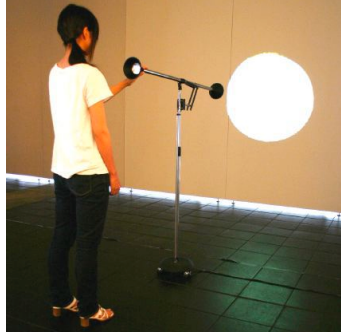
掌の形を認識してその位置の風車が回る



6面(楽器)×64種類(フレーズ)を同時演奏する



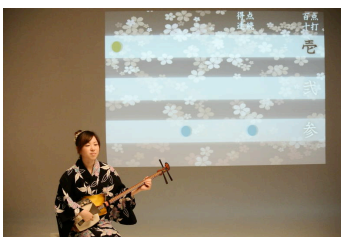
オリジナルCGパターンが光り動く万華鏡



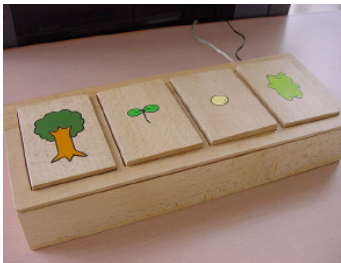
マイクに向かって叫ぶとスクリーンに絵が



顕微鏡のプレパラートを動かすと・・・



改造三味線で行うシューティングゲーム



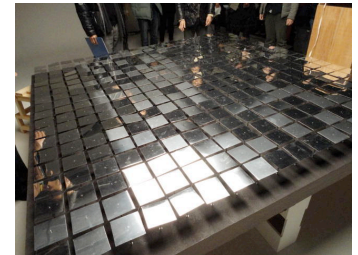
4枚のカードを並べた順番ごとの物語が出る



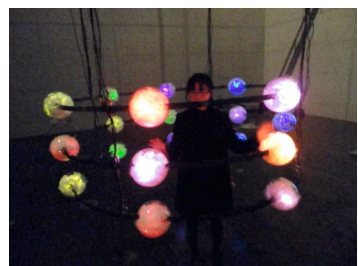
演奏を記憶して再生し光る花とセッション



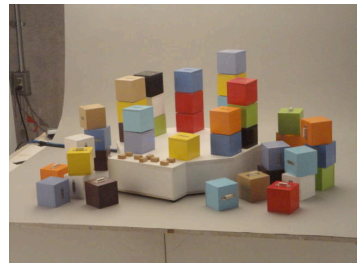
乗るマウス。お尻でお絵描きする



19×19枚の板が振動して波紋が広がる



7球体(音階)が3階建(音色)、叩くと光り鳴る



8ヶ所の台にキューブを置くと合奏する楽器



シャリ上に載せたネタごとのmovieを上映