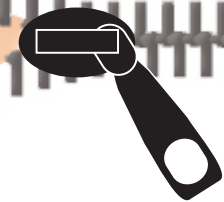
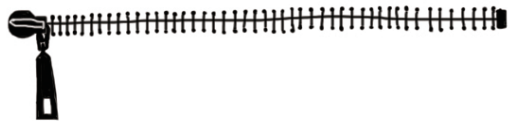


ジッパーを開けて物語を進める インスタレーション



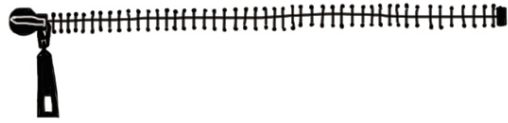
コンセプト



●ジッパーを開けたときの感触を大きくし、ジッパーを動かす楽しさを体験してもらう。

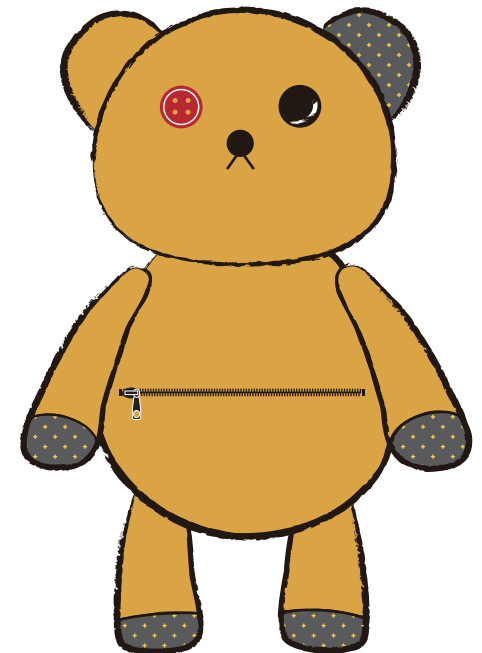
●本のページを捲る代わりに、ジッパーを開けて物語を進めていくワクワク感を楽しむ。

ストーリー

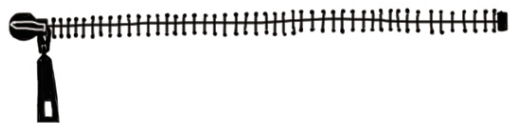


ある日依頼人不明の荷物が届く。中にはお腹にジッパーの付いたクマのぬいぐるみが入っていた。気になってジッパーを開けると、そこから不思議な世界が広がり、徐々に別世界に入り込んでしまう。

- 場面数：3つ
- 開けている最中に時々なぞの生き物が出てくる。

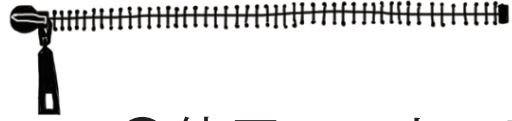


制作行程

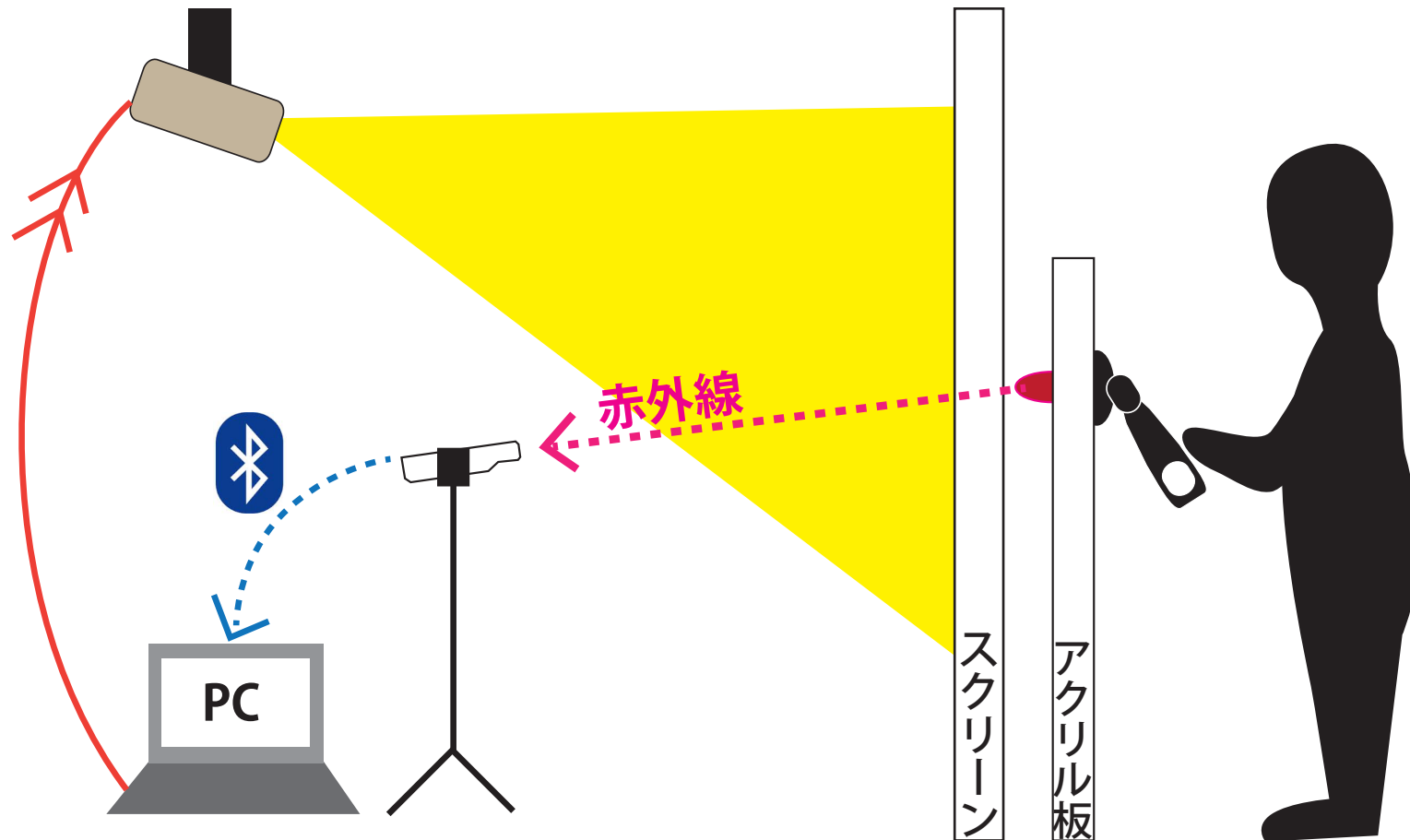


- システムの構成
- プログラミング
- アニメーション制作
- ジッパー制作

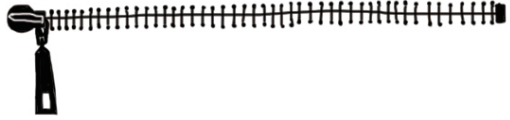
システム構成



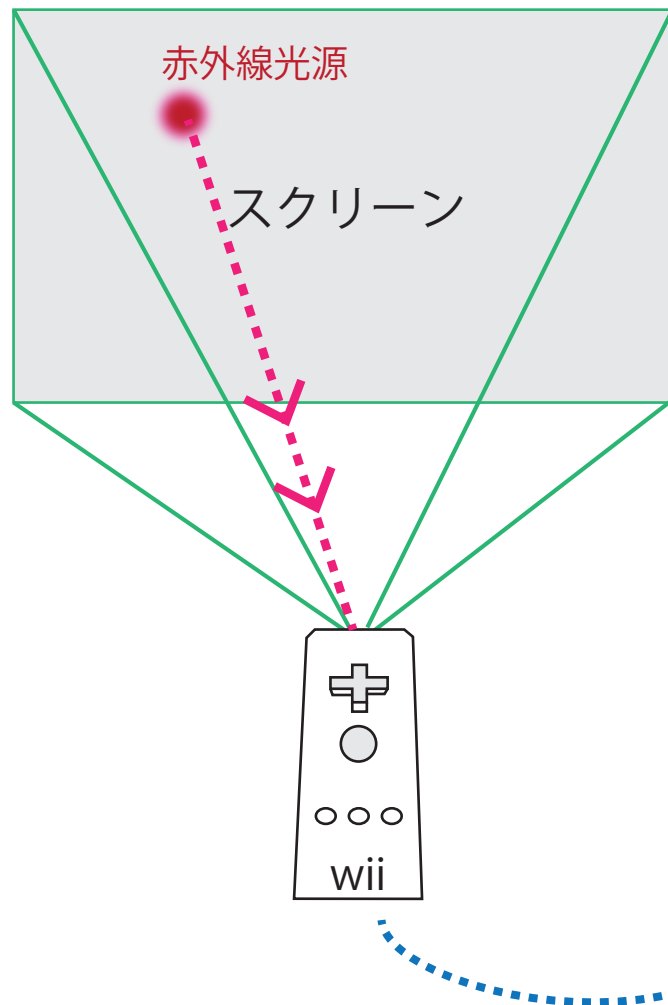
- 使用ソフト：WiimoteWhiteboard、flash
- 使用機材：wii リモコン、BluetoothUSB アダプター、赤外線 LED、プロジェクター



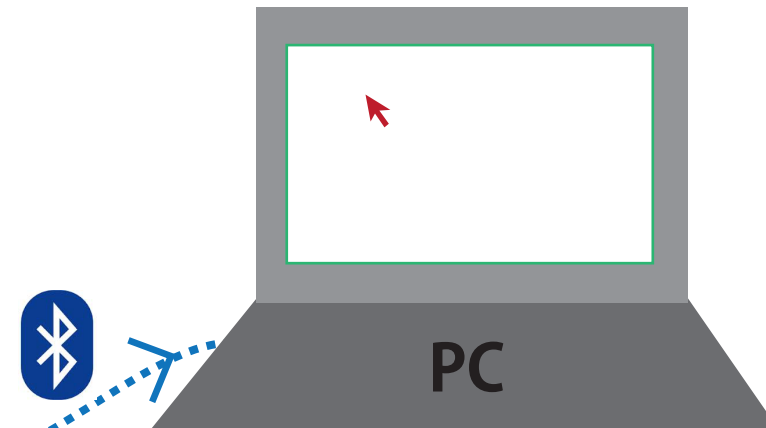
システム構成



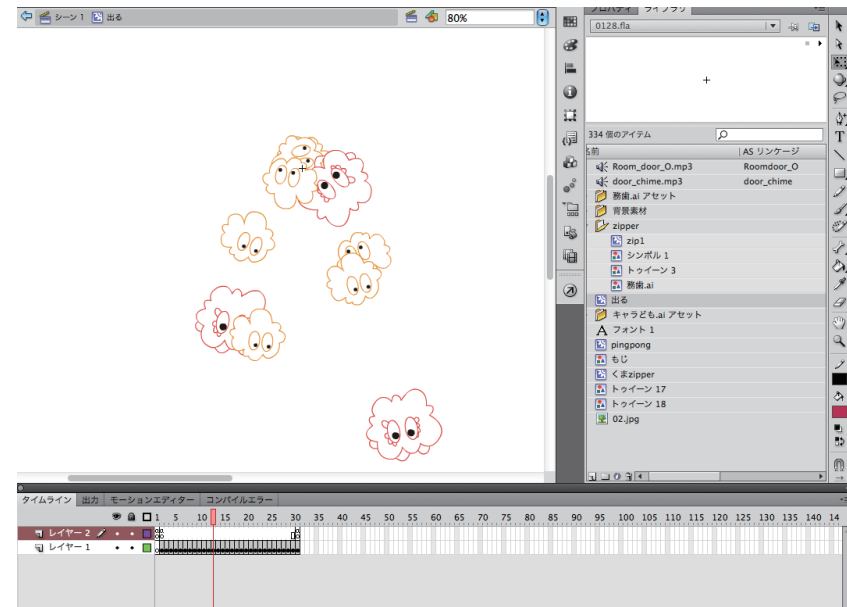
●WiimoteWhiteboard とは、



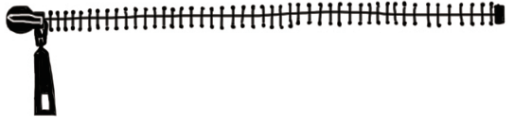
wii リモコンに内蔵された赤外線カメラを利用する。赤外線 LED がマウスとして操作できるソフト。



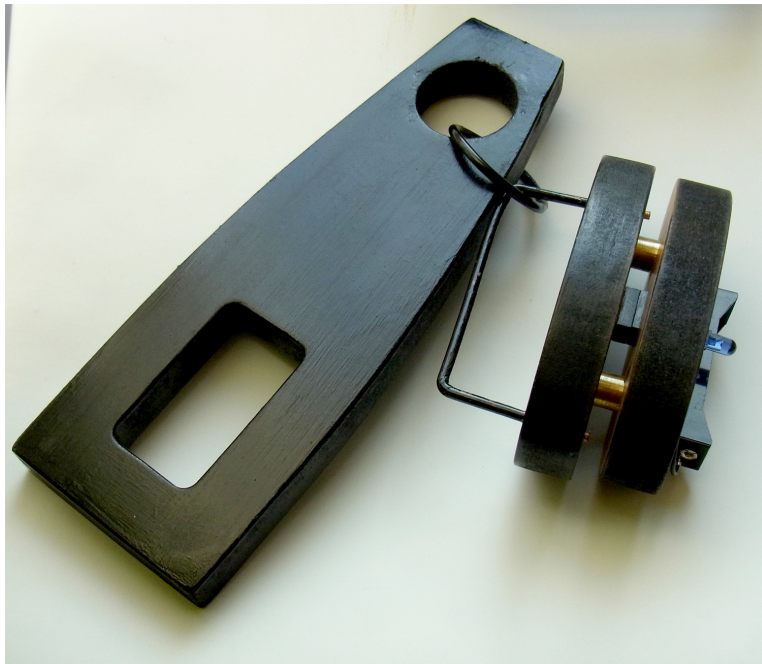
ジッパーの開閉、変則的に現れるキャラクターをプログラミング。



仕掛け制作



- ・ アクリル版カット。(1 cm幅の切り込みを入れる)
- ・ 木材 MDF でジッパーの持ち手とスライダー制作。
- ・ アクリル板と付属品の設置の仕掛け制作。
- ・ Bluetooth と wii リモコンの接続、キャリブレーション。



ツール

Adobe Flash CS5.5

Adobe Photoshop CS5.1

Adobe Illustrator CS5.1

Special Thanks

原田さん、田畑先輩、和田先生、的場先生

ご清聴ありがとうございました。

