

SELECTION

0322030 松登友樹



テーマ

ストレス発散を通して
他者の人生選択を体験し、遊ぶ

コンセプト

「なんで彼にあんなことを言ってしまったんだろう、、」

「アイツに一言、説教してやれば良かった！」

など、私たち人間は過去を振り返って反省することが多くあります。

この「Selection」は、そんな後ろ向きな思いを
逆に楽しんでしまおうというインタラクティブゲームです。

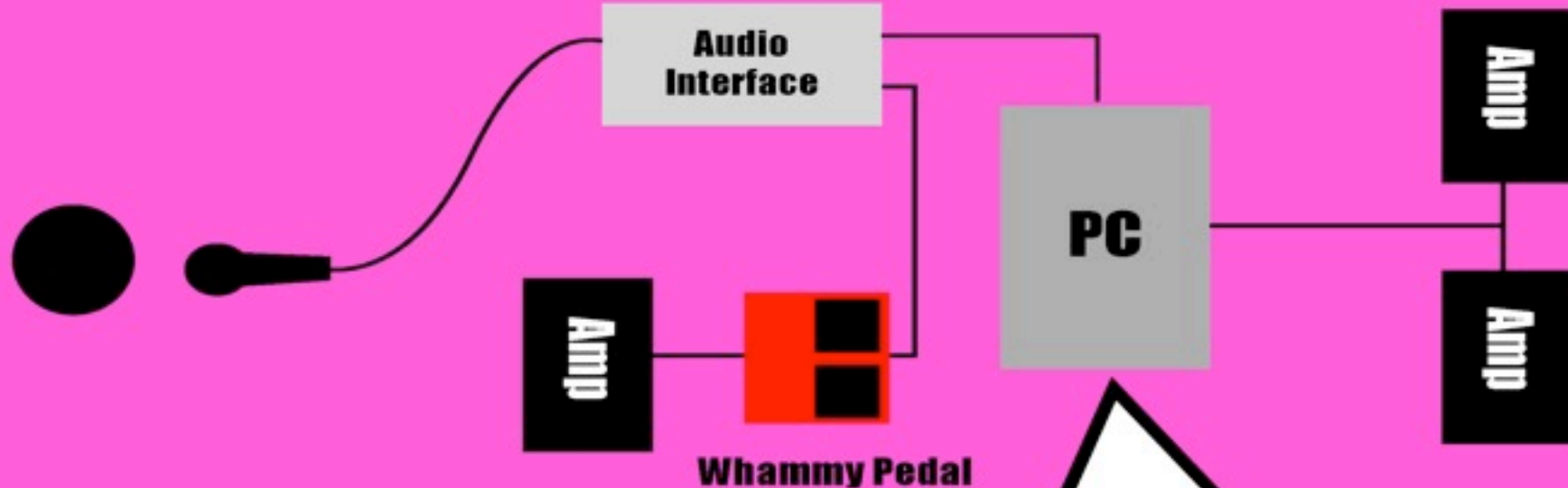
男女恋愛や、気難しい上下関係の渦中にいる
ゲームキャラになりきって、相手にストレスを「声」で表現する

その結果、二人の未来が変わる様子を見て楽しんでもらう。

概要

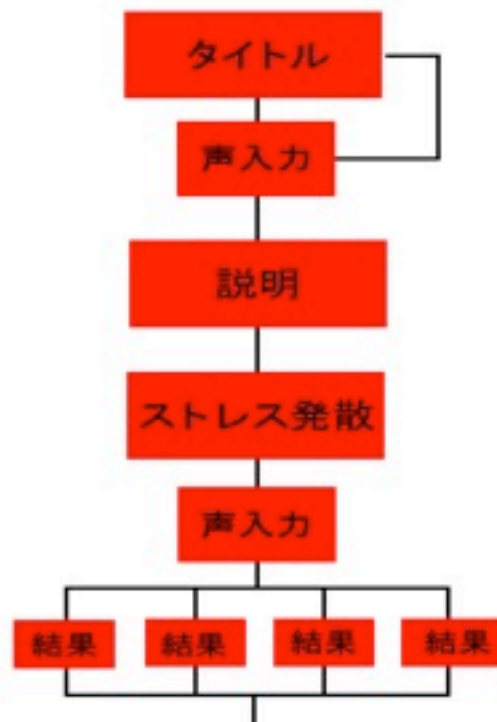
マイクに向かってプレイヤーが声を入力する。

その声の量をストレス発散指数として
画面に表示されたストレスパラメーターが
どれだけ減少したかによって
ゲームは異なったエンディングに辿りつ

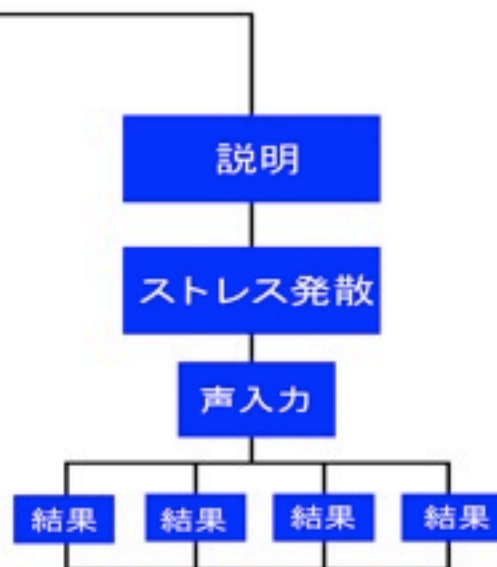


Movie

恋愛ストレス編



仕事ストレス編



使用ソフト

Premiere pro 2

After effect 7

Illustrator 10

Max/msp