



2015.1.23 卒業制作

1122030 藤井千夏

テーマ・コンセプト

ゲームは文化であり、芸術でもある

文化あるいは芸術と呼ばれるものは
世の中にたくさんあるけど
ゲームもその中の一つなんだ
ってことを伝えたい。



FLASHコンテンツ内容



ゲームキャラクター

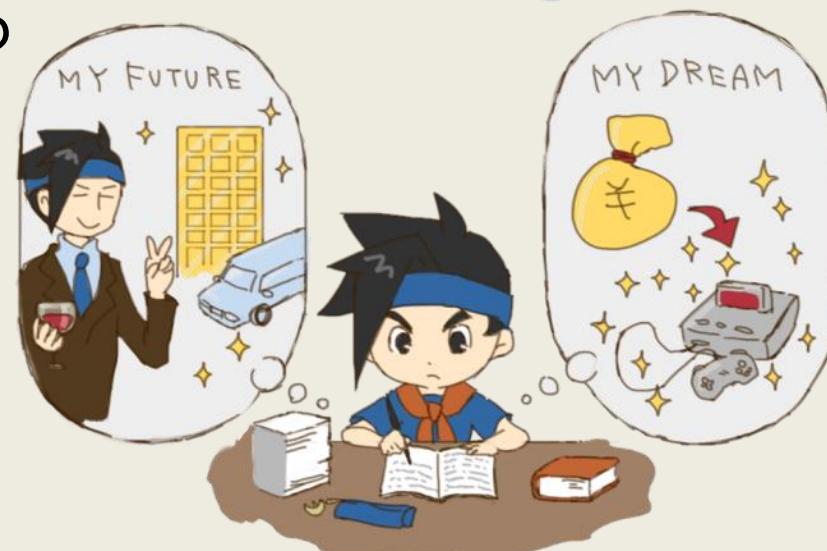
ゲームクリエイター

FLASHコンテンツ内容

- ①主人公の文句から始まる
「お金がない」
「上手く出来ない」
「飽きる」等



- ②クリエイターたちが答える
「勉強頑張れ」
「生きるより簡単」
「いつかまたハマるさ」等



あらすじ

ゲームの主人公(予定)が突然
作り手の意のままに動かなくなったり



あらすじ

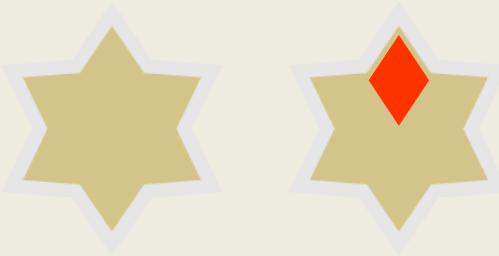
どうやら外部から人間の靈が
乗り移ったらしい
彼は生前にゲームをしなかったという



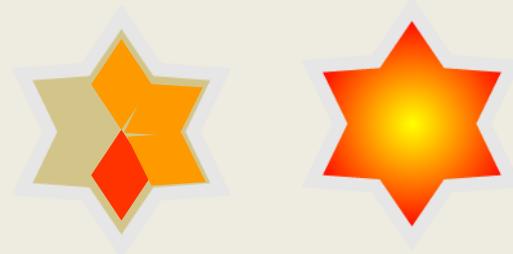
あらすじ

クリエイターたちは今後のゲーム開発の為、
彼の意見を聞くことにしたのだった





実演します



◆コンテンツ構成

タイトル



プロlogue

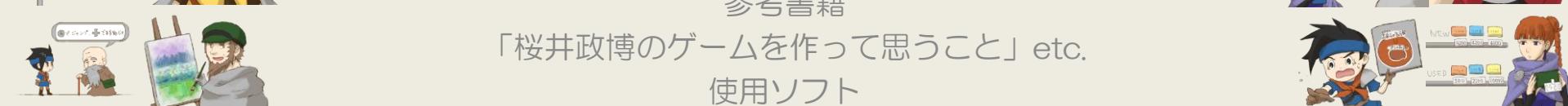
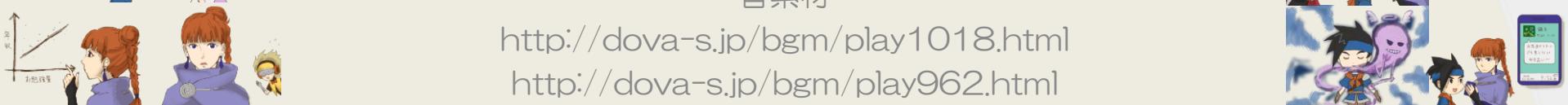


メニュー



会話





ありがとうございました

絵素材数：150点以上

音素材

<http://dova-s.jp/bgm/play1018.html>

<http://dova-s.jp/bgm/play962.html>

<http://dova-s.jp/bgm/play907.html>

<http://soundeffect-lab.info/sound/button/>

参考書籍

「桜井政博のゲームを作つて思うこと」etc.

使用ソフト

FLASH CS5

PHOTOSHOP CS5.1

ILLUSTRATOR CS5.1

POWERPOINT 2010(絵コンテ等)