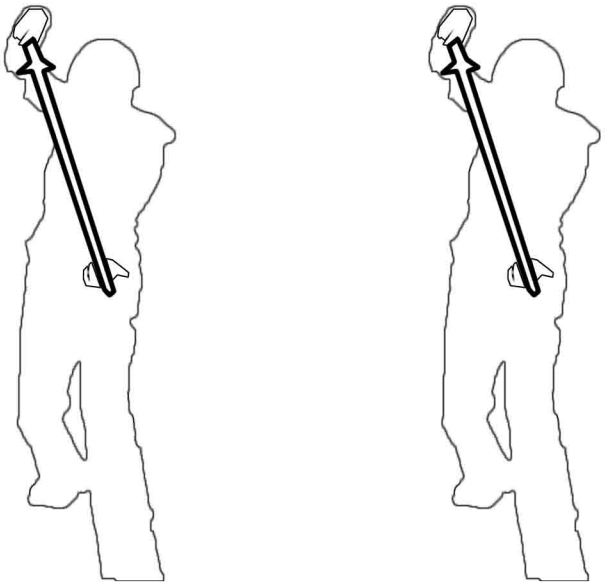
音楽情報科学　企画案

大浦綾翼　笠井尋　中村謙吾

題名「羅 -ra-（仮）」

■コンセプト
プレイヤー同士で繰り広げる対面型アクションゲーム。

■インスタのアイデア
サウンドデザイン演習の最終課題として、笠井尋さんが提案したインスタレーションのアイディア『炎』をアレンジして製作することにしました。

■インスタの具体的な内容
１人が銃（杖）で攻撃し、もう1人が目の前に飛んでくる攻撃を剣で打ち消す２人用対戦ゲームです。

■これからの課題
現在、視覚的に面白い衝撃波（攻撃）の表現や、対面で遊ぶためにどのような手法でそれを実現するのか等を検討中です。