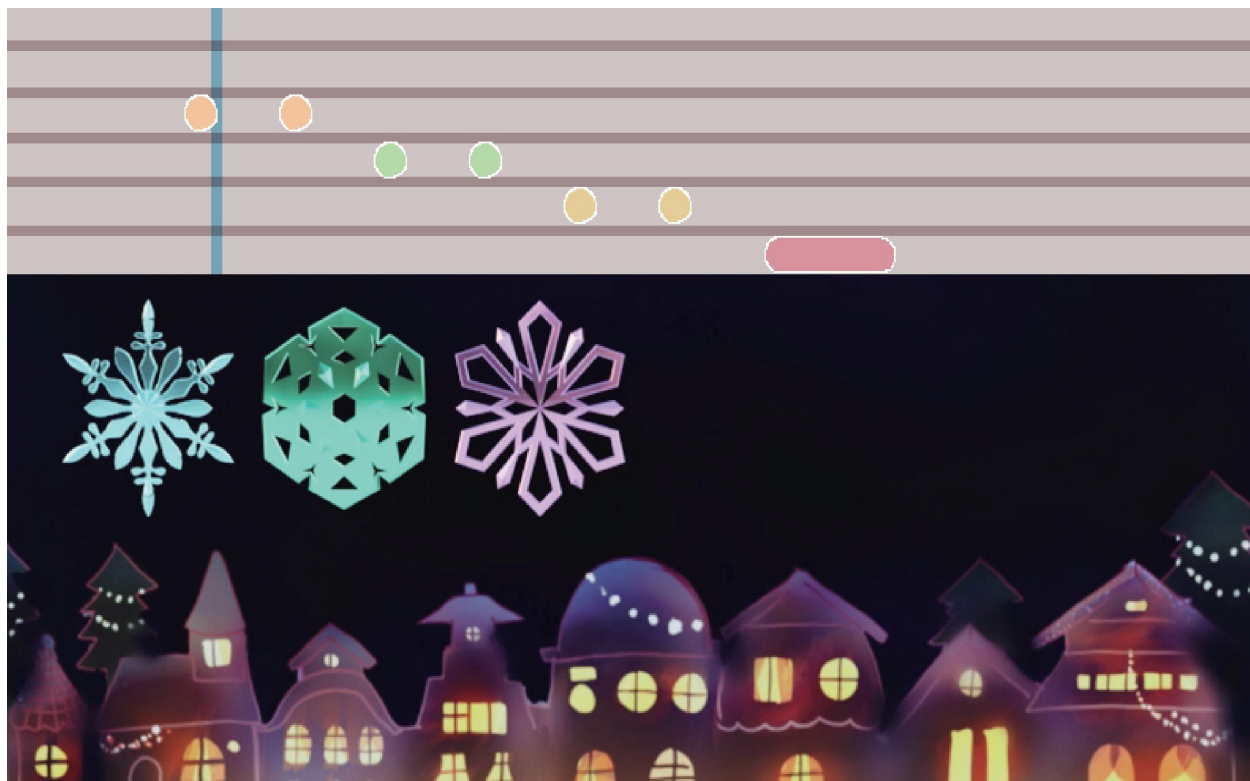


# 雪の結晶 - Crystal of Melody -

★ グループ名 小さい手の持ち主      ★ テーマ 「雪の結晶」

★ 概要：声に反応して雪の結晶が現れ、6つ集めると雪だるまが歌い光り出す幻想的で楽しいインタラクティブゲーム



音のバーが流れる様子（ここで、体験者はリード音源とバーに合わせて歌い裏で録音作業が行われている）

## ★ 作品の流れ

- 1 帽子に手を近づけると、センサーが反応してゲームスタート！
- 2 パソコンの画面にオープニング映像が流れる。体験者は、流れるリード音源を真似して、「♪ラララ」と歌う。
- 3 全部で6つパートあり、1つ歌うごとに結晶が現れる。実は、体験者が歌った音声は録音されており、6つ結晶が集まると、その録音音声は自動加工された歌が流れ、雪だるまが光り出す。

# 体験風景



## ★こだわったところ

- ・グループで話し合いを重ね、世界観をしっかりと固めてからグラフィックの部分を作成。  
ナビゲーション文字をタイムラインで表示させることで、スムーズにゲームできるようにした。
- ・雪だるまを、実際に紙紐で編んで作ったことで美しく光がもれる様子を表した
- ・結晶3Dモデルでは、アニメーションで伝わる立体感にこだわり、実際にそこにあるリアル感を追求した